**RuneMagic Manual**

**Uvod**

Kada sam počeo da razmišljam o runama i magiji, imao sam u vidu da bi trebalo da upotrebim prave rune (ili barem neke rune koje liče na prave). Međutim, skandinavskih, anglosaksonskih (poput ovih na slici) i sličnih runa ima malo, a njihovo značenje je nedovoljno dobro određeno i u velikoj meri zavisi od konteksta.

|  |
| --- |
| AngloSaxonRunes.jpg |

Pošto za bacanje magije treba ipak određena doza preciznosti, a i pretpostavlja se da su neka davno nestala božanska bića izvor ove vrste magije, odlučio sam da odbacim ideju o preuzimanju nekog već postojećeg runskog pisma (uključujući i staroturski, staromađarski, glagoljicu...), već da izmislim nove rune koje će označavati ono što je potrebno za izvršenje magije (nešto poput vilenjačkih ili orkovskih runa ili arcane magic runa).

Zato u daljem tekstu neće biti prikazane rune, već imena, a kasnije će se za svako ime nacrtati posebna runa i smisliće se kako se zove na runskom jeziku.

Radi lakšeg pisanja i razumevanja zamislio sam da manual prati neku okvirnu priču koja bi se odvijala u igri po pravilima D&D. Priča i sve ostalo služi samo da bi proverila koliko gaming sistem ima smisla, i šta bi trebalo menjati.

**Poglavlje 0: Sve počinje sa životom**

Igra počinje kada mlada devojka pronađe kamen koji svetli kada ga uzme u ruku. Kamen izgleda kao i bilo koji beli oblutak, ali čim ga dotakne, on počne da svetli. Kada ga drugi ljudi uzmu, on i dalje izgleda kao običan kamen. Nedugo posle toga pojavljuje se sveštenica koja objašnjava da je kamen pronašao svoga nosioca, i da svi trebaju da se raduju zbog toga što je devojka posebna... ...

|  |  |
| --- | --- |
| 0_20_23_1.png | Sveštenica odvodi devojku do obrednog mesta koji je ostatak davno zavoravljene civilizacije, sav zarastao u korov i davno pretvoren u ruinu. Sveštenica uzima kamen, i priziva neobično biće koje liči na belog zeca u dugačkom kaputu.  Zec uzima kamen i nestaje, a posle nekoliko trenutaka se vraća i predaje svestenici okrulgu pločicu na kojoj je ispisana runa koja znači "život". Svestenica uzima runu i zec opet nestaje.  Nakon toga sveštenica baca neku nepoznatu magiju na devojku i mrmlja nešto na nekom nepoznatom jeziku.  Deo daha za duh (devojka dune u runu)  Deo kose za dušu (sveštenica magičnim sečivom odseče pramen devojčine kose i stavi ga na runu, ovaj se zapali i nestade u oblaku dima) |

Po devojčinom telu se pojaviše svetle linije koje su se na rukama, na mestima gde se oseća puls, ukrštale na posebno komplikovan način koji je podsećao na neke nepoznate rune.

"Dobro" reče sveštenica "a sada da vidimo da li si ti stvarno nosilac rune?"

Deo krvi za telo (sveštenica magičnim sečivom preseče po sredini jednu od onih runa što su se pojavile na rukama, i krv poteče u ogromnim količinama)

"I'm badly wounded" promrmlja devojka kojoj je ostao samo još 1 HP i pade na kolena pokušavajući da zaustavi krvarenje.

Sveštenica uze ranjenu ruku i na sredinu reza postavi runu. Rana je tog trenutka zacelila na mestu gde se ranije mogao opipati puls sijala je runa koja znači "život" ravnomernom plavom umirujućom svetlošću.

"Dobro je, ona je stvarno nosilac rune" odahnu sveštenica.

"A šta bi bilo da nisam?" upita devojka.

"Ništa"

Sveštenica je iz ranca izvadila rukavicu od neobilnog crnog materijala i navukla je devojci preko nekad povređene ruke. Po rukavici se odmah pojaviše one iste svetloplave šare kao što su maločas bile i po devojčinom telu, a onda još izvadi i zlatnožutu narukvicu od nekog nepozantog materijala i pričvrsti je tako da je skroz pokrila mesto gde se ugnezdila runa.

"Ova rukavica će te štititi dok budeš aktivirala rune, nemoj je nikada skidati, jer je to veoma opasno, aktiviranje runa bez zaštite može...." i sveštenica je još dugo pričala, ali je više niko nije čuo.

**Poglavlje 1: Koji si ti tip?**

Sledećeg jutra počeo je trening.

Dobro, runa života nalazi se na mestu gde se ukrštaju linije protoka života i magije u tvome telu. Na taj način runa života skreće jedan deo tvoje magične i životne energije i zadržava ih oko sebe kao mali vrtlog koji se neprestano kreće. Energija života u smeru suprotnom od kazaljke na satu, a energija magije u smeru kazaljke na satu. Međutim, petlja koju pravi runa u protoku energija nije dovoljna da bi se bacala magija. Ove dve energije razdvajaju se uz pomoć osnove rukavice. Vidiš –reče sveštenica i pokaza na rukavicu od crnog materijala – osnova rukavice je ostatak drevnog božanskog naroda i niko zapravo ne zna kako da ih napravi ili uništi. Na celom svetu ima ih samo 10.000 što se možda čini da je mnogo, ali nisu sve u upotrebi, i savet visokih sestara ima podatke o nosiocu svih trenutno aktivnih osnova rukavica. Ova tvoja je baš elegantna, i nekada je pripadala Visokoj gospi Shaunii Sollei koja je u vreme Runskih ratova ... Ali dobro, nećemo se sada zamarati istorijom. Kao što sam rekla, osnova narukvice razdvaja energije života i magije koje je prikupila runa života, a pojačivač narukvice – reče sveštenica i pokaza na metalni deo - pojačava i skladišti prikupljenu magičnu i životnu energiju.

Prikupljena energija života štitiće te od telesnih povreda zadobijenih u toku borbe. Polomljene kosti, posekotine, ubodi i slično brzo se sami od sebe leče tako što se troši deo prikupljene energije života. Ipak, to ne znači da si nepobediva. Lečenje teških povreda zahteva mnogo životne energije, a kada se ona istroši, postaješ ranjiva kao i bilo koje drugo biće.

Prikupljena magična energija može se iskoristiti za aktiviranje runa i to različito u zavisnosti od rune koja se aktivira.

Vidiš ovde – sveštenica pokaza na crveni i plavi krug na pojačivaču – u crvenom polukrugu je predstavljena količina prikupljene životne energije, a u plavom količina mane.

Devojka pogleda u ruku kao da proverava tačno vreme, i klimnu glavom.

Sveštenica tada iz torbe izvuče još dva metalna dela.

Ovo je nosač prstenova narukvice – reče sveštenica i pričvrsti neobičan deo, koji je pomalo ličio na nož, za pojačivač – na njemu se nalaze kristal za aktivaciju rune i još jedna rupa koja će ti trebati kasnije, ali sada nije vreme da o tome pričamo.

Devojka opet klimnu glavom, ali se sticao utisak da nije razumela veliki deo onoga o čemu je sveštenica brbljala.

Na nosač prstenova instalira se prsten u koji se stavljaju rune. Ovo je prsten za rune prvog nivoa i može se staviti samo na ovo mesto – klik, i prsten se postavi tako da je mogao slobodno da se okreće, na prstenu se nalazilo pet rupa.

Sada da vidimo – reče sveštenica – aha, evo ga! Iz torbe je izvadila jednu runu na kojoj je pisalo „luk“ i uglavila je u jedno prazno mesto.

Vidiš, kada je runa u položaju za aktiviranje – reče sveštenica i okrenu prsten tako da je runa „luk“ bila u liniji sa crveno-plavim krugom pojačivača i kristalom za aktiviranje – ona je normalne veličine, ali ako nije – sveštenica okrenu prsten do sledećeg praznog mesta – ona se smanjuje. Na taj način u prsten možeš staviti veću kuličinu runa, ali pazi, runa se lako stavlja u prazno mesto na prstenu, međutim, veoma teško se vadi, i u najvećem broju slučajeva vađenje rune iz prstena podrazumeva njeno uništavanje.

Na kraju ide spoljašnji zaštitnik rukavice – reče sveštenica i izvadi još jedan deo iz ranca klik, klik – Eto, sada si pravi Rune Mage - aww, totemo kawaii \*^.^\*

**Quest 1**

Tvoj prvi zadatak kao Rune Magea će biti sledeći! – reče sveštenica teatralno.

Na putu do ovog mesta primetila sam jedno staro svetilište koje su zagadile demonske price. Ove price privlači runska magija i one kradu i uništavaju sve što ima veze sa njom. To su grozna bića veličine psa. Crne su kao noć, pomalo liče na vrane i imaju odvratne demonske glave sa velikim kljunovima iz kojih curi pljuvačka.

Ako pokušaš da im se približiš, one će sigurno pobeći, ali će se vratiti čim im okreneš leđa. Najbolji način da ih uništiš je da ih pogodiš magijom. Prvo otvoriš meni za podešavanje rukavice "G", onda strelicama "gore" i "dole" okrećeš prsten sve dok ne bude aktivna runa "luk". Klikneš levim dugmetom miša na kristal za aktivaciju, i kursor promeni oblik. Onda kursorom klikneš na metu (u ovom slučaju demonsku pticu) i magični projektil je ispaljen! Ako klikneš na živo ili neživo biće, magija će ga pratiti dokle god je u vidnom polju, ako klikneš na mesto, magija će pogoditi to mesto, ili nekoga ko je na njenom putu.

Ipak, moraš biti oprezna jer ispaljivanje magičnog projektila troši manu, a s obzirom da je tebi ovo prvi put da koristiš rune mislim da imaš energije za 3-5 projektila. Ukoliko istrošiš svu manu, sačekaj da se ona vrati, a za to vreme vratiće se i ptice koje nisi uništila :)

Devojka klimnu glavom kao da je sve razumela i uputi se strmom stazicom nazad prema svome selu. Nedaleko od obrednog mesta gde je skoro umrla začula je grozne glasove "KRAAA!" "KRAAA!" i upitala se kako to da ih nikada ranije nije čula iako se u ovom kraju igrala često sa svojim drugovima iz sela. Zapravo, upravo tu je i prolazio potočić u kome je, malo nizvodno, našla onaj čudni kamen sa kojim je sve počelo.

Nedaleko od puta, kada je prošla kroz gustiš, ugledala je napušteno svetilište o kome je govorila sveštenica i tri ogromne pričurine koje su skakale i ogromnim kljunovima kopale po zemlji kao da je u pitanju neka groteskna lešina.

Dobro! – pomisli učenica tražeći udobno mesto u gustišu – rukavica, luk, kristal, nišani, PALI! Wzoooooom poleti projektil i pogodi posred najbliže demonske ptice koja se nestade u oblaku crnog perja. Preostale dve crne price poleteše, kao što je i očekivano, ali ne da beže, već da napadaju?!

Učenica je prvo uništila najmanju pricu, i mislila je da je redosled nebitan pa je gađala onu koja joj je bila najbliža. Sada je poželela da je malo pažljivije slušala sveštenicu. Rukavica (runa je već bila na svom mestu), kristal, ptica, wzooooom. Projektil je pogodio pticu, ali se ona nije raspala, već je samo na momenat izgubila kontrolu i nastavila da leti pravo prema novom plenu.

Wzoooom, još jedan pogodak i druga ptica se raspala :D Rukavica ... nema više mane... vreme je za bežanje!

Učenica potrča u šipražje, i brzo se izgubi, jer je velikoj ptici bilo teško da je prati kroz gusto rastinje. Na svu sreću, ptica nije bila naročito uporna, i relativno brzo se vratila uništavanju svetilišta. Devojka sačeka neko vreme da povrati dah i da se mana ponovo napuni, a onda ustade i ponovo se uputi ka demonskoj ptici. Sad si moja – pomisli devojka. Rukavica, kristal, ptica ... PROMAŠAJ???? Umesto ptice raspao se kameni stub pored nje. Devojka istrča na čistinu wzoooom – pogodak, još jedan i gotovo je. Međutim ptica je bila brža nego što je mlada učenica očekivala, i pre nego što je uspela da nanišani, ogromne kandže zasekle su meso na njenim rukama, i oborile je na zemlju. Rane su zaista zacelile gotovo u trenutku, kao što je i rekla sveštenica, a nivo životne energije na narukvici se smanjio. Ipak, devojka je bespomoćno ležala na zemli, a prica veličine ogromnog psa pravila je krug u vazduhu i spremala se za novi napad. Kada je prica htela ponovo da napadne, učenica je nogom tresnula posred grozne demonske njuške i aktivirala je runu. Nije morala čak ni da nišani, pošto je ptica sa svojim raširenim krilima prekrila čitavo nebo iznad nje. Wzoom... i PUF! Gomila crnog perja pade na učenicu i zemlju oko nje, a iz otvorenog kljuna crnog čudovišta ispade nepoznata runa prekrivena odvratnom sluzi.

**Quest 2** (Lvl. Up: Dexterity +1; Mana +10; Health +3)

Bljak! – Pomisli učenica pokušavajući komadom tkanine da skine sluz sa rune. Nikada nije videla takvu runu. Zapravo, nikada ni nije videla mnoge rune i njeno iskustvo sa magijom svodilo se na gledanje znakova koje su u pesku iscrtavali stariji dok su im pričali priče o herojstvima davno umrlih junaka.

Eto, gotov je i taj Quest, a sada je vreme da se vratim i pokupim zasluženu nagradu – pomisli učenica proveravajući rukavicu. Sve je bilo u redu, nivo životne energije nešto iznad polovine, magična energija dosta nisko, ali nema veze. U tom trenutku tlo ispod njenih nogu poče da se trese. Št- ?

Dva demona ljudske veličine sa ogromnim rukama, dugačkim kandžama i sitnim nogama izroniše iz zemlje na mestu na kome su demonske ptice malo pre kopale. Pomalo su podsećali na ljudsko-demonske krtice, a oko njih se širila sablasna nadandžasta svetlost. Demoni su krenuli prema učenici ispuštajući preteće zvuke, na sreću, nisu bili naročito brzi pa je uspela da strpa nepoznatu runu u džep, aktivira runu u rukavici i ispali magični projektil koji je bližeg demona pogodio posred glave. Na zaprepašćenje učenice projektil se odbio od narandžaste aure, i čak nije ni usporio napredovanje demona. Pošto je shvatila da nije vreme za borbu, okrenula se da bi ponovo pobegla u šipražje sigurna da će se u njemu bolje snaći od povelikih demona, ali nosem udari u nešto što je u isto vreme bilo i čvrsto i mekano. Kada je otvorila oči već je sedela na zemlji, a iznad nje stajala je sveštenica visoka i nepomična kao stena.

Sveštenica je imala izraz lica kao neko kome je pod nos gurnuta porcija jako smrdljive i izuzetno neukusne hrane. Mahnula je rukavicom i dva demona su se potpuno ukočila zarobljena u mehuru plavičaste svetlosti, jedino su unezvereno mrdali svojim crvenim očima uzalud tražeći način kako da se oslobode.

Demoni su greška prirode – rekla je polako pažljivo posmatrajući učenicu u njenom nedostojanstvenom položaju – oni se obično nalaze na mestima gde je runska magija jaka i pokušavaju da prožderu rune. Mračne životinje poput vrana, krtica, crva, slepih miševa... koje su nastanjene na mestima poput ovog svetilišta vremenom počnu da se menjaju i razvijaju neku vrstu zavisnosti od magije. Linije života i magije u njihovom telu su zapetljane kao posledica stalne izloženosti, makar i veoma slabom, uticaju magije runa. Zbog poremećenog toka energija u telima ovih životinja dolazi do demonske transformacije.

Obični ljudi ih gotovo nikada ne vide, ali to ne znači da oni ne postoje. Kada demon proždere runu, ona se nastani u središtu njegovog tela i on u manjoj meri može da ovlada njenim aktiviranjem. Ova dvojica ovde aktivirali su magiju koja se zove "kamen" i štiti ih od slabijih napada iz daleka kao što je tvoj "luk". Zato tvoja magija nije radila.

Učenica je slušala bez reči još uvek pokušavajući da otkrije kako se to sveštenica bez ikakvog znaka odjednom pojavila iza njenih leđa.

"Kamen" je magija koja se aktivira na vreme – nastavila je sveštenica kao da se ništa nije dogodilo – jednom aktivirana ona troši deo magične energije i zauzvrat omotava telo onoga koji je aktivirao runu zaštitnom aurom koja odbija fizičke i slabije magijske napade. Ipak, posle nekog vremena aura počinje da bledi i najzad nestaje. Sada lepo ustani i daj mi onu runu koju si pronašla.

Učenica skoči kao oparena i iz džepa izvuče onu nepoznatu runu bez reči i pruži je prema sveštenici.

"Koplje" – pročita sveštenica znak – je magična runa kojom možeš da se boriš protiv "kamena". Kada se magično koplje aktivira – reče sveštenica otvarajući devojčinu rukavicu i postavljajući „koplje“ u prazan slot prvod prstena – oko rukavice se formira magično sečivo koje može da proseče kroz slabije barijere. Još jedan savet – prošapta sveštenica – demoni su osetljivi u centru njihovog tela, tamo gre je runa koju su proždrali, pogodi to mesto i demon će eksplodirati zbog prekida u toku energije, pogodi ih u glavu, i neće se desiti ništa naročito. Takođe, demoni višeg nivoa u sebi imaju rune, pa kada ih ubiješ, dobro pretraži njihova tela – rekavši to sveštenica opet mahnu rukom da oslobodi zarobljene demone, a zatim nestade.

Tutorial Boss

Rune Book, Focus i Spiritualni čaj

Rune prvog kruga su:

|  |  |
| --- | --- |
| Luk (baciti) | Aktiviranje ove rune dovodi do stvaranja magičnog projektila koji se iz rukavice izbacuje prema neprijatelju  (svaki izbačeni projektil troši određenu količinu mane) |
| Kamen (zaštititi) | Aktiviranje ove rune dovodi do stvaranja magične aure oko onoga ko baca magiju  (aura je vremenski ograničenog trajanja po formuli  trajanje=2\*nivo igrača+3\*nivo rune+20sec.  tako bi npr igrač 10. nivoa koji aktivira runu 2. nivoa imao zaštitnu auru koja traje 46 sekundi) |
| Koplje (seći) | Aktiviranje ove rune dovodi do stvaranja magičnog dodatka rukavici (najčešće u obliku mača)  (magični mač torši manu/sec. i traje dok ima mane, ili dok se ne deaktivira ponovnim aktiviranjem rune) |
| Prijatelj | Aktiviranje ove rune dovodi do prizivanja magične svetleće lopte koja se kreće prema krajnjem delu nivoa ili rešenju questa (kao hint)  (prijatelj je prizvan određeno vreme (kao i zaštitna aura) |
| Fokus | Fokus je način da se brzo napune mana i život traje određeno kratko vreme (5-10 sekundi) i po aktiviranju ove rune gase se sve aktivne magije i igrač ne sme da se pomera. Ako se igrač pomeri ili ga neko napadne, fokus se prekida. |

Poglavlje 2: Elementi i celina

Osnovne Rune drugog kruga su:

|  |  |
| --- | --- |
| Zemlja |  |
| Vazduh |  |
| Vatra |  |
| Voda/led |  |
| Svetlo |  |
| Tama |  |
| Prostor |  |
| Vreme |  |

Nisu pronađeni svi recepti za kombinovanje Runa Elemenata, tako da su neke od kombinacija nemoguće u igri.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Zemlja | Vazduh | Vatra | Voda/led | Svetlo | Tama | Prostor | Vreme |
| Zemlja | ++ |  | Magma |  | Kristal |  |  |  |
| Vazduh |  | ++ |  |  | Munja? |  | Vetar? |  |
| Vatra |  |  | ++ |  |  |  |  |  |
| Voda/led |  |  |  | ++ | **Lek** | **Otrov** |  |  |
| Svetlo |  |  |  |  | ++ |  |  |  |
| Tama |  |  |  |  |  | ++ |  |  |
| Prostor |  |  |  |  |  |  | ++ |  |
| Vreme |  |  |  |  |  |  |  | ++ |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Luk (projektil) |
| Zemlja | Dodaje +fizičku štetu na magični projektil |
| Vazduh | Dodaje +vazdušnu štetu na magični projektil |
| Vatra | Dodaje +vatrenu štetu na magični projektil |
| Voda | Dodaje +ledenu štetu na magični projektil |
| Svetlo | Dodaje ++ štetu na magični projektil kada se boriš protiv mračnih bića |
| Tama | Dodaje ++ štetu na magični projektil kada se boriš protiv živih bića |
| Prostor | Dodaje knockback efekt – pogođeno čudovište se pomera 1 polje u nazad |
| Vreme | Dodaje slow efekt – pogođeno čudovište se je usporeno u toku poteza |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Kamen (aura) |
| Zemlja | + zaštita od fizičkog napada |
| Vazduh | + zaštita od magičnih napada |
| Vatra | + zaštita od vodenih/ledenih napada + vatrena šteta za sve udaljene 1 polje od igrača (i prijatelji i neprijatelji) |
| Voda | + zaštita od vatrenih/magma napada + ledena šteta za sve udaljene 1 polje od igrača (i prijatelji i neprijatelji) |
| Svetlo | proširuje osvetljeni deo mape za 2 polja |
| Tama | neprijatelji gube 1 potez zato što ne vide ništa |
| Prostor | igrač lebdi, ne aktivira se chk za zamke koje se nalaze na podu |
| Vreme | isto kao Haste spell |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Koplje (mač) |
| Zemlja |  |
| Vazduh |  |
| Vatra |  |
| Voda |  |
| Svetlo |  |
| Tama |  |
| Prostor |  |
| Vreme |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Prijatelj (summon) |
| Zemlja |  |
| Vazduh |  |
| Vatra |  |
| Voda |  |
| Svetlo |  |
| Tama |  |
| Prostor | Pojavljuje se lopta koja omogućuje da se pređe provalija – pravi nešto kao nevidljivi most (neophodno za uspešno obavljanje nekih questova) |
| Vreme | Pojavljuje se lopta koja na kratko zaustavlja vreme (neophodno za uspešno obavljanje nekih questova) |

Poglavlje 3: Oblik

Poglavlje 4: Action Now!

Dodatak 1: RuneBook

Dodatak 2: Workbench

Rune Making

Fine Rune

Gospodar Prstenova